

Освітній портал «VECTOR UA»

Програма підвищення кваліфікації викладачів інженерної та комп'ютерної графіки закладів фахової передвищої освіти (90 годин)

1	Розробник	Глазков Роман Миколайович – викладач		
2	Найменування програми	Підвищення кваліфікації викладачів інженерної та комп'ютерної графіки закладів фахової передвищої освіти (90 годин)		
3	Мета програми	Удосконалення методичного та практичного рівнів професійної компетентності викладачів інженерної та комп'ютерної графіки закладів фахової передвищої освіти, відповідно до державної політики у галузі освіти та забезпечення якості освіти		
4	Напрямок програми	Розвиток професійних компетентностей: знання навчальної дисципліни, фахових методик, технологій		
5	Зміст програми	№ з/п	Тема	Годин
		1	Основи інженерної та комп'ютерної графіки <ul style="list-style-type: none"> • огляд основних концепцій та принципів інженерної та комп'ютерної графіки. • вивчення сучасних тенденцій та технологій у галузі графічного проектування. 	8
		2	Графічні інструменти та техніки <ul style="list-style-type: none"> • детальний огляд різноманітних графічних інструментів для інженерної та комп'ютерної графіки. • навчання ефективним технікам використання графічних програм для створення професійних зображень. 	12
		3	2D та 3D моделювання <ul style="list-style-type: none"> • опанування технік 2D моделювання для створення детальних ілюстрацій та схем. • розгляд принципів та методів 3D моделювання для створення об'ємних зображень. 	12
		4	Комп'ютерна анімація <ul style="list-style-type: none"> • вивчення основ комп'ютерної анімації та створення рухливих зображень. • практичне застосування принципів анімації у графічних проектах. 	12
		5	Віртуальна реальність та розширена реальність <ul style="list-style-type: none"> • огляд технологій віртуальної реальності та розширеної реальності. • розгляд використання графіки для створення іммерсивних віртуальних середовищ. 	12
		6	Графічний дизайн та творчі аспекти <ul style="list-style-type: none"> • розвиток навичок графічного дизайну та естетичного підходу до створення зображень. • вивчення творчих аспектів графіки та їх вплив на візуальне сприйняття. 	12
		7	Інтеграція графіки в інженерні проекти <ul style="list-style-type: none"> • застосування графічних елементів у інженерних проектах. • оптимізація використання графіки для зрозумілого представлення проектів. 	12

		8	<p>Методи оптимізації та вдосконалення графічних рішень</p> <ul style="list-style-type: none"> • вивчення методів оптимізації графічних проєктів для підвищення продуктивності. • розгляд стратегій вдосконалення та апгрейду графічних рішень відповідно до сучасних стандартів. 	10
			Всього	90
6	Обсяг (тривалість) програми	90 годин / 3 кредита ЄКТС		
7	Форма підвищення кваліфікації	Дистанційна		
8	Вид підвищення кваліфікації	Навчання за програмою підвищення кваліфікації		
9	Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться / набуватимуться (загальні, фахові тощо)	Фахова, методична, аналітична, загальнопедагогічна, освітологічна та нормативно-правова		
10	Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації	Сертифікат про підвищення кваліфікації		
11	Розміщення на вебсайті	http://vectorua.com/		

