

Програма підвищення кваліфікації викладачів дисципліни «Основи комп'ютерних технологій» закладів ФПО та П(ПТ)О

1	Розробник	Глазков Роман Миколайович – викладач		
2	Найменування програми	Підвищення кваліфікації викладачів дисципліни «Основи комп'ютерних технологій» закладів ФПО та П(ПТ)О		
3	Мета програми	Удосконалення методичного та практичного рівнів професійної, компетентності викладачів дисципліни «Основи комп'ютерних технологій» закладів ФПО та П(ПТ)О, відповідно до державної політики у галузі освіти та забезпечення якості освіти		
4	Напрямок програми	Розвиток професійних компетентностей: знання навчальної дисципліни, фахових методик, технологій		
5	Зміст програми	№ з/п	Тема	Год
		1	Сучасні тенденції у використанні комп'ютерних технологій <ul style="list-style-type: none"> • Інновації у сфері комп'ютерних технологій. • Використання хмарних сервісів у навчальному процесі. 	2
		2	Операційні системи та їх особливості <ul style="list-style-type: none"> • Порівняння сучасних операційних систем. • Практичне використання операційних систем у викладанні. 	4
		3	Основи роботи з офісними програмами <ul style="list-style-type: none"> • Використання текстових і табличних редакторів у навчанні. • Створення презентацій та інтерактивних матеріалів. 	4
		4	Комп'ютерні мережі та їх застосування <ul style="list-style-type: none"> • Основи роботи з локальними та глобальними мережами. • Безпечне використання мережевих ресурсів у навчанні. 	4
		5	Основи програмування для початківців <ul style="list-style-type: none"> • Знайомство з популярними мовами програмування. • Використання алгоритмічного підходу у навчальному процесі. 	4
		6	Інтернет-технології в освітньому процесі <ul style="list-style-type: none"> • Використання веб-ресурсів для підтримки навчання. • Організація дистанційного навчання з використанням інтернет-технологій. 	4
		7	Графічні редактори та мультимедійні технології <ul style="list-style-type: none"> • Основи роботи з графічними редакторами. • Використання мультимедійних засобів для створення навчального контенту. 	4

		8	Інтерактивні технології у викладанні дисципліни <ul style="list-style-type: none"> Використання інтерактивних дошок і пристроїв. Організація інтерактивних занять з використанням цифрових технологій. 	4
			Всього	30
6	Обсяг (тривалість) програми	30 годин / 1 кредит ЄКТС		
7	Форма підвищення кваліфікації	Дистанційна		
8	Вид підвищення кваліфікації	Навчання за програмою підвищення кваліфікації		
9	Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться / набуватимуться	Фахова, методична, аналітична, загальнопедагогічна, освітологічна та нормативно-правова		
10	Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації	Сертифікат про підвищення кваліфікації		
11	Розміщення на вебсайті	http://vectorua.com/		



Контрольні питання до програми

1. Які сучасні тенденції у використанні комп'ютерних технологій можна застосувати у викладанні дисципліни?
2. Які переваги та недоліки різних операційних систем у контексті навчального процесу?
3. Як можна використовувати текстові та табличні редактори для створення навчальних матеріалів?
4. Які основні принципи роботи з локальними та глобальними комп'ютерними мережами?
5. Які мови програмування є найзручнішими для навчання основам програмування?
6. Як організувати дистанційне навчання за допомогою інтернет-технологій?
7. Які функції графічних редакторів найбільш ефективні для створення навчальних матеріалів?
8. Як використовувати інтерактивні технології для підвищення зацікавленості студентів у навчанні?