

Програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників за модулем «Цифрові технології в освіті»

1	Розробник	Глазков Роман Миколайович – викладач		
2	Найменування програми	Підвищення кваліфікації педагогічних працівників за модулем «Цифрові технології в освіті»		
3	Мета програми	Забезпечення підвищення професійної компетентності педагогічних працівників через використання цифрових технологій, підвищення якості викладання та створення інтерактивного освітнього середовища.		
4	Напрямок програми	<ul style="list-style-type: none"> • Опанування цифрових інструментів для підготовки, проведення та аналізу навчальних занять. • Розвиток навичок використання сучасних технологій у дистанційному та змішаному навчанні. • Формування навичок створення та інтеграції мультимедійного контенту в освітній процес. • Використання цифрових платформ для взаємодії з учнями, організації роботи в командах та підвищення залученості до навчання. • Забезпечення інклюзивності освітнього середовища через застосування цифрових рішень. • Підвищення професійної компетентності педагогів для адаптації до вимог сучасного інформаційного суспільства. 		
5	Зміст програми	№	Тема	Год
		1	Сучасні цифрові інструменти для освітнього процесу <ul style="list-style-type: none"> • Використання хмарних технологій у викладанні. • Створення інтерактивних презентацій та відеоуроків. 	8
		2	Організація дистанційного навчання <ul style="list-style-type: none"> • Розробка дистанційних курсів на платформах LMS. • Методика оцінювання знань здобувачів освіти у дистанційному форматі. 	8
		3	Цифрова компетентність педагога <ul style="list-style-type: none"> • Цифрова грамотність і її вплив на викладання. • Безпека та етика в роботі з цифровими інструментами. 	8
		4	Використання мобільних додатків у навчальному процесі <ul style="list-style-type: none"> • Застосування мобільних додатків для підвищення ефективності навчання. • Розробка інтерактивних завдань за допомогою мобільних платформ. 	5
		5	Створення та аналіз цифрового контенту <ul style="list-style-type: none"> • Методика створення мультимедійного контенту для занять. • Аналіз ефективності цифрових матеріалів у 	8

		навчанні.	
6	Цифрові інструменти для інклюзивної освіти	<ul style="list-style-type: none"> Розробка ресурсів для роботи з здобувачами освіти з особливими освітніми потребами. Інтеграція цифрових інструментів для забезпечення рівного доступу до навчання. 	8
7	Використання штучного інтелекту в освіті	<ul style="list-style-type: none"> Можливості штучного інтелекту для автоматизації навчальних процесів. Адаптація індивідуального навчального підходу за допомогою AI. 	8
8	Гейміфікація в освіті	<ul style="list-style-type: none"> Інтеграція ігрових елементів у навчальний процес. Розробка та використання навчальних ігор у цифровому середовищі. 	5
9	Аналіз даних у навчальному процесі	<ul style="list-style-type: none"> Використання аналітичних інструментів для моніторингу успішності здобувачів освіти . Інтерпретація даних для корекції освітнього процесу. 	8
10	Віртуальна та доповнена реальність у навчанні	<ul style="list-style-type: none"> Технології VR та AR для створення інтерактивних занять. Методика використання симуляцій для вивчення складних тем. 	8
11	Організація онлайн-колективної роботи	<ul style="list-style-type: none"> Спільна робота над проектами за допомогою цифрових інструментів. Методи підвищення мотивації здобувачів освіти до роботи в команді. 	8
12	Інноваційні підходи до змішаного навчання	<ul style="list-style-type: none"> Поєднання традиційних методів викладання з цифровими інструментами. Розробка інтерактивних програм змішаного навчання. 	8
		Всього	90
6	Обсяг (тривалість) програми	90 годин / 3 кредити ЄКТС	
7	Форма підвищення кваліфікації	Дистанційна	
8	Вид підвищення кваліфікації	Навчання за програмою підвищення кваліфікації	
9	Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться / набуватимуться	Фахова, методична, аналітична, загальнопедагогічна, освітологічна та нормативно-правова	
10	Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації	Сертифікат про підвищення кваліфікації	
11	Розміщення на вебсайті	http://vectorua.com/	

