

Програма підвищення кваліфікації педагогічних працівників за модулем «Цифрові технології в освіті» 30 годин

1	Розробник	Глазков Роман Миколайович – викладач		
2	Найменування програми	Підвищення кваліфікації педагогічних працівників за модулем «Цифрові технології в освіті»		
3	Мета програми	Забезпечення підвищення професійної компетентності педагогічних працівників через використання цифрових технологій, підвищення якості викладання та створення інтерактивного освітнього середовища.		
4	Напрямок програми	<ul style="list-style-type: none"> • Опанування цифрових інструментів для підготовки, проведення та аналізу навчальних занять. • Розвиток навичок використання сучасних технологій у дистанційному та змішаному навчанні. • Формування навичок створення та інтеграції мультимедійного контенту в освітній процес. • Використання цифрових платформ для взаємодії з учнями, організації роботи в командах та підвищення залученості до навчання. • Забезпечення інклюзивності освітнього середовища через застосування цифрових рішень. • Підвищення професійної компетентності педагогів для адаптації до вимог сучасного інформаційного суспільства. 		
5	Зміст програми	№	Тема	Год
		1	Сучасні цифрові інструменти для освітнього процесу <ul style="list-style-type: none"> • Використання хмарних технологій у викладанні. • Створення інтерактивних презентацій та відеоуроків. 	4
		2	Організація дистанційного навчання <ul style="list-style-type: none"> • Розробка дистанційних курсів на платформах LMS. • Методика оцінювання знань здобувачів освіти у дистанційному форматі. 	4
		3	Цифрова компетентність педагога <ul style="list-style-type: none"> • Цифрова грамотність і її вплив на викладання. • Безпека та етика в роботі з цифровими інструментами. 	2
		4	Створення та аналіз цифрового контенту <ul style="list-style-type: none"> • Методика створення мультимедійного контенту для занять. • Аналіз ефективності цифрових матеріалів у навчанні. 	4
		5	Цифрові інструменти для інклюзивної освіти <ul style="list-style-type: none"> • Розробка ресурсів для роботи з здобувачами освіти з особливими освітніми потребами. • Інтеграція цифрових інструментів для забезпечення рівного доступу до навчання. 	4

		6	Використання штучного інтелекту в освіті <ul style="list-style-type: none"> • Можливості штучного інтелекту для автоматизації навчальних процесів. • Адаптація індивідуального навчального підходу за допомогою AI. 	4
		7	Віртуальна та доповнена реальність у навчанні <ul style="list-style-type: none"> • Технології VR та AR для створення інтерактивних занять. • Методика використання симуляцій для вивчення складних тем. 	2
		8	Інноваційні підходи до змішаного навчання <ul style="list-style-type: none"> • Поєднання традиційних методів викладання з цифровими інструментами. • Розробка інтерактивних програм змішаного навчання. 	4
			Всього	30
6	Обсяг (тривалість) програми	30 годин / 1 кредит ЄКТС		
7	Форма підвищення кваліфікації	Дистанційна		
8	Вид підвищення кваліфікації	Навчання за програмою підвищення кваліфікації		
9	Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться / набуватимуться	Фахова, методична, аналітична, загальнопедагогічна, освітологічна та нормативно-правова		
10	Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації	Сертифікат про підвищення кваліфікації		
11	Розміщення на вебсайті	http://vectorua.com/		

